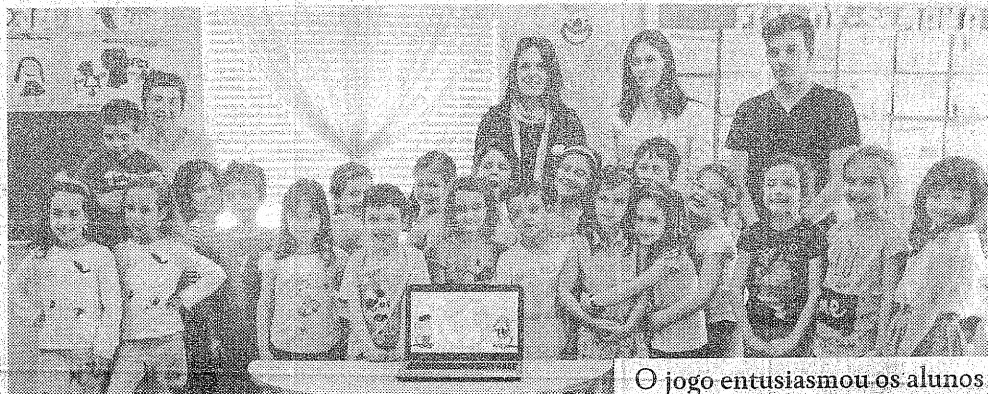


POLITÉCNICO

Jogo da EST testado no Fundão



O jogo entusiasmou os alunos

O primeiro teste do jogo "BrincoPlástico", desenvolvido por uma aluna da Escola Superior de Tecnologia do Instituto Politécnico de Castelo Branco, foi feito no passado dia 20 de maio, no Jardim de Infância Porta Aberta do Fundão, junto de um grupo de crianças dos 5 e 6 anos.

O jogo foi criado no âmbito da componente de formação em contexto de trabalho pela aluna Soraia Branca

do curso de Especialização Tecnológica em Desenvolvimento de Produtos Multimédia, e teve o apoio do aluno João Martins do mesmo curso, e da docente Ângela Oliveira.

O jogo "BrincoPlástico" consiste numa aplicação desenvolvida em Flash com a finalidade de educar as crianças nas três vertentes do tratamento dos lixos, nomeadamente o plástico: Reduzir; Reutilizar e Re-

ciclar. Em nota enviada a Imprensa, pelo IPCB, é referido que o jogo "BrincoPlástico" participa na 12ª edição do concurso da Fundação Ilídio Pinho, no qual a Escola Superior de Tecnologia do IPCB e o Agrupamento de Escolas da Gardunha e Xisto são parceiros, tendo como representante do Agrupamento, a diretora do Jardim de Infância Porta Aberta do Fundão, Isabel Santareno.