



Jogos para computadores e telemóveis em exposição na Escola de Tecnologia

Criadores informáticos interagem com o público

Criadores amadores e profissionais de jogos para computadores e telemóveis vão estar em Castelo Branco durante três dias, não só para mostrarem o seu trabalho, como para participarem em palestras e interagirem com o público.

Uma oportunidade a não perder, de sexta a domingo, na Superior de Tecnologia.

A cidade de Castelo Branco vai ser palco da realização de uma PACEE (Professional and Amateur Computer Entertainment Expo), que terá lugar na Escola Superior de Tecnologia de Castelo Branco, de 31 de Março a 2 de Abril. Este evento, de acordo com o que Reconquista conseguiu apurar junto dos organizadores desta iniciativa, "é realizado pelos fundadores da ACEE, sendo uma expansão natural da ideia - deste modo, tanto criadores amadores como profissionais poderão mostrar o seu trabalho e interagir entre si e com o público". A PACEE é um evento único, dirigido a criadores de jogos, quer para computadores quer para telemóveis, amadores e profissionais e também a jogadores, segundo o que conseguimos apurar sobre este tipo de iniciativas.

Para os criadores amadores, como os próprios atestam, "trata-se de uma oportunidade fantástica para mostrar os jogos que produziram



O público pode testar os novos jogos...

ao público em geral". Ao incluir a II edição oficial da ACEE, a PACEE "mantém os mesmos moldes desta parte da exposição, dando a todos os seus visitantes a oportunidade de observar o que se faz a nível amador, permitindo aos criadores observar a reacção do público aos seus jogos", referem.

Para os profissionais desta área, ainda de acordo com a mesma fonte, "existirá aqui uma ótima oportunidade de divulgação do seu trabalho, podendo também trocar impressões sobre os seus jogos directamente com o público. Além da componente de exposição, também está previsto existirem várias conferências sobre esta temática".

A participação no evento não terá custos de entrada, tanto para os criadores como também para os visitantes. Deste modo, e em conjunto com a realização da PACEE numa região onde eventos deste género nunca ocorreram, "esperamos dar continuidade aos motivos que nos levaram a criar a ACEE: dinamizar e dar visibilidade ao

desenvolvimento de software lúdico no nosso país", sublinha a organização.

Mais informação sobre o evento poderá ser encontrada em <http://pacee.pedroamaro.com>

EST atenta à actualidade

Para o professor Paulo Neves, da Escola Superior de Tecnologia de Castelo Branco, um dos organizadores deste evento, tudo começou quando "no ano passado convidei pessoalmente o Pedro Amaro, de Coimbra, para vir fazer um seminário aqui à escola, cujo tema foi a criação de jogos para telemóveis". Da conversa então encetada ficou a saber-se que tinha sido efectuada uma exposição de jogos de criadores amadores e a ideia de realizar um evento similar em Castelo Branco começou a germinar.

Neste panorama nacional de desenvolvimento de jogos para computadores pessoais e telemóveis, a EST albicastrense tem já algum per-



... durante três dias na EST albicastrense

curso feito. Nesta PACEE há até um aluno desta escola, mais precisamente do Departamento de Engenharia, que vai apresentar um projecto de jogo desenvolvido para telemóveis, na plataforma Sybian, da série 60 da Nokia. "Isto para a escola é importante porque representa a sua divulgação junto do mercado e está em linha de rumo com o facto de tentarmos estar sempre actualizados com aquilo que acontece nesta área", sublinha o docente Paulo Neves, acrescentando que "importa referir que os jogos não são só jogar... há muito trabalho de engenharia e de programação por trás e é aqui que nós actuamos".

Em seu entender, "o nos-

so país está a despertar para esta realidade, fruto do desenvolvimento dos jogos para telemóveis, onde há criadores e empresas portuguesas já a trabalhar ao mais alto nível".

Relativamente à iniciativa que decorre em Castelo Branco, importa dizer que ela estará aberta ao público no horário das 10H00 às 18H00 nos três dias em que decorre (sexta, sábado e domingo). Em Coimbra a adesão do público foi considerada excepcional pelos organizadores. Em Castelo Branco, como é a primeira vez que se realiza, estão expectantes sobre o que irá suceder.

José Júlio Cruz

Objectivo

Criada para amadores mostrarem serviço

A PACEE (ou Professional and Amateur Computer Entertainment Expo), conforme refere o site da organização na Internet, é a extensão natural da ACEE, um evento lançado em 2004 por Pedro Amaro, Marco Silva e Raul Sá. A ACEE foi criada para dar uma hipótese aos criadores de jogos amadores de mostrar o seu trabalho ao público em geral, ao mesmo tempo atraindo atenção para este campo em particular do desenvolvimento de software. Isto também providenciou, de acordo com o mesmo site, uma oportunidade única aos criadores de jogos para verem como os jogadores reagiam às suas criações. Agora, dois anos depois, a organização voltou com um evento melhorado.

A PACEE ainda vai incluir a segunda edição da ACEE, permitindo aos criadores amadores mostrar o seu trabalho, mas vai ter duas diferenças importantes: vai durar três dias e vai ter as suas portas abertas aos profissionais do sector. Tal como na ACEE, vão haver duas atracções principais: a exposição propriamente dita e uma série de palestras. Tanto uma como a outra são de entrada livre, quer sejam um criador amador, um profissional ou um jogador que quer saber mais sobre jogos.

O evento deste ano decorre esta semana em Castelo Branco, na Escola Superior de Tecnologia, que gentilmente ofereceu o seu espaço por três dias (31 de Março a 2 de Abril, 2006). Tanto os criadores de jogos profissionais como os amadores podem expor os seus jogos de graça. Adicionalmente, podem também apresentar as suas criações na parte de conferências do evento, conclui o mesmo site.

Reconquista, 31 Março 2006